

ЗАДАЧА ЗА IV КЛАС

ОБЩИНСКИ КРЪГ - KODU

Задача: Намирането на скъпоценния камък

Задача: Трябва да създадеш игра, в която Коду трябва да намери скъпоценен камък. Той е скрит близо до едно дърво. Има няколко дървета, но Коду не знае точно кое дърво го крие. Когато се сблъсква с дърво, дървото започва да пее. Когато се сблъска с грешен камък, който не е скъпоценен, Коду казва: „Това не е скъпоценен камък!“. Когато Коду се сблъска със скъпоценния камък, казва: „Това е скъпоценният камък! Победа!“

Изисквания:

1. Да има поставени 5 дървета и 5 камъни в света на Коду.
2. Дърветата да са с различна големина.
3. Камъните да са поставени близо до дърветата.
4. Цветът на скъпоценния камък да е различен от този на останалите камъни.
5. Всяко дърво да има следния код: когато се сблъсква с Коду, да издава мелодия (по твой избор). Мелодията на дървото, до което се намира скъпоценният камък, трябва да е различна от тази на другите дървета.
6. Коду се управлява със стрелките от клавиатурата.